

# AIRSOFT CHAMPIONSHIP

CONCEPT BY VELUWE AIRSOFT SINCE 2013



## Team versus Team

Airsoft Championship is het concept om jezelf met jouw team te meten tegen andere airsoftteams. In dit concept speel je 6vs6.

## Spelregels

In deze informatiebrochure vind u al onze spelregels omtrent dit kampioenschap welke plaats zal vinden op 10 maart 2024.

## Inschrijven

Meer informatie inwinnen of jezelf met jouw team inschrijven?

Mail dan naar:  
[info@veluweairsoft.nl](mailto:info@veluweairsoft.nl)



## Kosten – Airsoft Championship

Entrée	€35,- p.p.
Extra personen boven team min. van 6?	€15,- p.p
Evt. Huurkit introduce incl. materiaal excl. BB	€25,- p.p.
Lootje voor prijzenloterij	€4,- p.st. (3voor €10,-)
*BBQ na afloop	€17,50 p.p.

\*4 stukken vlees p.p. Keuze uit speklap bombay, crushed pepper steak, Verse hamburger en gemarineerde kipspies.  
Inclusief wedges, salades, stokbrood en sauzen  
excl. drankjes

### Airsoft Championship

Een competitie element voor airsoftteams, waarin zij hen kwaliteiten kunnen bewijzen met de rest van Nederland en/of het buitenland! Individueel, duo, trio deelnemen is mogelijk. Veluwe Airsoft zal je indelen in een team.

Een concept welke meer waarde zou moeten geven waarom men een airsoftteam heeft opgericht en waar zij hen kwaliteiten kunnen testen door middel van een competitievorm.

**“Feedback is the most powerful weapon to improve our quality”**





## TEAMINFORMATIE

### AIRSOFT CHAMPIONSHIP

#### INBEGREPEN:

- KAMPIOENSCHAP
- TEAM VS TEAM
- TARGET SHOOTING
- NA AFLOOP SKIRM
- KANS OP PRIJZEN



## SAMENSTELLING TEAM

- TEAM BESCHIKT OVER EEN LOGO EN OFFICIELE FACEBOOKPAGINA EN/OF WEBSITE
- TEAMLEIDER IS BEVOEGD TE DISCUSSIEREN MET HOOFDMARSHALL "NA DE GAME"
- MINIMAAL 6 PERSONEN PER TEAM (MEER OPGEVEN IS MOGELIJK - DOORWISSELEN)
- PER GAME/ SPEELHELFT RUIMTE VOOR HET WIJZIGEN VAN JE OPSTELLING (MIN. 5)
- TEAMS MOGEN ONDERLING GEEN DEELNEMER(S) UITWISSELEN

## MARSHALL(S)

- MARSHALLS HEBBEN HET LAATSTE WOORD
- BELEMMEREN/ ONRESPECTVOL GEDRAG NAAR MARSHALL = X (XX = DISK. SPELER)
- GEHIT DOOR MARSHALL? VELD VERLATEN (BUFFERZONE), NA AFLOOP KRIJG JE DE CONSTATERING TE HOREN BV. EEN HIT, BUITEN SPEELLIJNEN, VALSSPEL ETC.

## TIJDENS HET SPEL

- HIT IS AF – MAAK DIT KENBAAR DOOR JE HAND OP TE STEKEN – GEEN HESJE!
- GEEN DEELNAME, MAAR NAAST/ OP HET VELD BIJ RESPAWN? HESJE AAN!
- PER SPEELHEFT HEB JE 1 LEVEN
- EEN WEDSTRIJD HEEFT 2 SPEELHEFTEN (TOT. 25 MIN.)
- EEN SPEELHEFT DUURT 10 MINUTEN – 5 MINUTEN WISSELEN – 10 MINUTEN
- EEN SPEELHEFT IS AFGELOPEN NA HET UITSCHAKELEN/ VOLTOOIEN – TEAM/ MISSIE
- WIJ WIJKEN NIET AF VAN ONS INGEROOSTERDE SPEELSCHEMA (TIJD = TIJD)
- ZORG VOOR EEN JUISTE VOORBEREIDING EN NEEM EVT. SPULLEN MEE NAAR JE VELD.
- DEAD MEN DON'T TALK / SCHAKEL PORTOFOON UIT BIJ HIT / GEEN DEELNAME GAME
- AF? GERAAKT? LOOP NAAR DE BUFFERZONE VAN HET SPEEVELD – WACHT OP UITSLAG
- BIJ TWIJFEL NEEM JE HIT – REPLICAS HIT/ TEAMKILL = HIT – HIT DOOR EEN BB = HIT
- ER WORDT NIET GESPEELD MET TEAMBANDJES – ADVIES IS TEAMHERKENNING!
- PANGEN BINNEN 5M TER VEILIGHEID VERPLICHT\*
- MARSHALLS HEBBEN HET EINDWOORD – DIRECT NA GAME RUIJME VOOR OVERLEG.
- \*MITS FULL FACE EN ONDERLINGE OVEREENKOMST VOOR DE GAME NIET VERPLICHT.

## PUNTENVERDELING

### WEES OP TIJD, TIJD = TIJD! LOOP GEEN PUNTENVERLIES OP!

- BEHAAL DE HOOFDMISSIE(S) BINNEN DE TIJD = 2 PUNTEN
- SCHAKEL 3/6 PERSONEN VAN JE TEGENSTANDER UIT = 1 PUNT
- TARGET SHOOTING EXTRA PER TEAM (6) = 6 PUNTEN

- SPEELHEFT IS AFGELOPEN NA 10 MINUTEN MITS EERDER INDIEN:

DE TEGENSTANDER VOLLEDIG UITGESCHAKELD EN MISSIE

BEHAALD IS. **ONDANKS MISSIE BEHALEN DUS ALTIJD NOG JE**

**TEGENSTANDER PROBEREN UIT TE SCHAKELEN VOOR PUNTEN IN**

**DE AANGEGEVEN TIJD**



## TARGET SHOOTING

- TARGET SHOOTING – 5X5 – SHOOTING SPELMODUS “RANDOM MODE”  
**BB'S WORDEN VERSTREKT DOOR ORGANISATIE**

PER TEAM – PER PERSOON - MAX. 6 PERSONEN – MAX. 6 PUNTEN TE BEHALEN

### SPELREGELS

- EIGEN GEAR
- SINGLE ONLY
- MAX 33 BB'S (**VAN ORGANISATIE**)
- MAX 60 SECONDEN DE TIJD VOOR BEHALEN VAN SPELMODUS
- 1X REPLICHA MAX 1,2 JOULE – MET MIDCAP
- EIGEN SCOPE TOEGESTAAN – **AFSTELLEN DOE JE VOOR BETREDEN**

### SPELMODUS “RANDOM MODE”

- ORGANISATIE GEEFT UITLEG EN KORTE DEMO
- IN DIT SPELVARIANT IS HET DE BEDOELING OM ALLE 25 TARGETS BINNEN 60 SECONDEN TE RAKEN. DE TARGET VERSCHIJNT “RANDOM” ZODRA DE VOORGAANDE TARGET IS GERAAKT. REACTIE EN ACCURATIE IS HIERBIJ BELANGRIJK
- WEES ZUINIG, JE KAN MAXIMAAL 8X MISSEN







## JOULE REPLICAREGELGEVING – TOT MAX 1,2 JOULE

- GEEN DEELNAME, MAAR NAAST/ OP HET VELD? HESJE AAN!

**VELD ENKEL BETREDEN MET TOESTEMMING COORDINATOR/ MARSHALL**

PER TEAM MAX. 1 SUPPORT (MAX 1000BB'S) – TIJDENS EEN WEDSTRIJD

REPLICA	MAX JOULE
SHOTGUNS	1,2 J
SINGLE/ AUTO REPLICAS	1,2 J
LMG / SUPPORT (MAX 1000BB'S PER RONDE)	1,2 J
SIDEARMS	1,2 J

PANGEN BINNEN 5 M MET ALLE REPLICAS, MITS ANDERS MET PARTIJ AFGESPROKEN.

## MAGAZIJN REGELGEVING

- REAL-, LOW- & MIDCAPS TOEGESTAAN **(HI-CAPS/ DRUMMAGS ETC. VERBODEN)**

- SUPPORT GUNNERS **MAX. 1000BB'S PER RONDE (AFWEGEN MET ORGA BOTTLE)**

OFFICIELE SUPPORT GUNS GEBRUIKEN, GEEN AK-47 MET DRUMMAG!



## OVERIGE REGELGEVING EN TOEGESTAANDE PYROS'

- INFORMATIE VIA MAIL OP TE VRAGEN:

[INFO@VELUWEAIRSOFT.NL](mailto:INFO@VELUWEAIRSOFT.NL)

- WEDSTRIJDSHEMA, MISSIEUITLEG, PLANNING, ROOSTER ONTVANGT U NA INSCHRIJVING!

### TOEGESTAANDE PYRO'S & MATERIALEN

- WAT NIET VERMELDT STAAT IN DIT DOC = NIET TOEGESTAAN IN DEZE EDITIE

#### WEL TOEGESTAAN:

- NIGHTVISION, THERMALVISION, LASER(S) EN FLASHLIGHT CONFORM REGELGEVING
- ROOKBOMMEN – GERICHT GOOIEN! ROEP PYRO  
**TERUG GOOIEN NIET TOEGESTAAN** ROEP PYRO
- ZOXNA LAUNCHER ROEP PYRO
- BB GRENADE – TER DUMMY VAN FRAGGRANAAT ROEP PYRO
- XL BURST – TER DUMMY VAN FLASHBANG ROEP PYRO
- BIO TRACER BB'S
- VEILIGHEIDSREGLEMENT EN VOORWAARDEN VELUWE AIRSOFT BLIJVEN GELDEN!

#### LET OP

- KOSTELOOS ANNULEREN DOET U 2 WEKEN (14 DAGEN) VOOR AANVANG EVENEMENT.
- EEN TEAM MAG MEERDERE TEAMS INSCHRIJVEN - MITS ANDER LOGO, NAAM ETC.
- SOLO, DUO, TRIO INSCHRIJVEN IS MOGELIJK (VELUWE AIRSOFT DEELT JE IN)
- BIJ NIET TIJDIG ANNULEREN KOMT RESERVERING VOLLEDIG VOOR EIGEN REKENING

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	
1	★															12,25y 11.20m
2								★						VELD 1		12,25y 11.20m
3															★	12,25y 11.20m
4								VELD 2								12,25y 11.20m
5																12,25y 11.20m
6					★			★		★						12,25y 11.20m
	18y 16,5m	18y 16,5m	18y 16,5m	18y 16,5m	18y 16,5m	18y 16,5m	18y 16,5m	18y 16,5m	18y 16,5m	18y 16,5m	18y 16,5m	18y 16,5m	18y 16,5m	18y 16,5m	18y 16,5m	

Veluwe Airsoft / Airsoft Championship

Harderwijkerweg 497A

8077 RJ – Hulshorst

[www.veluweairsoft.nl](http://www.veluweairsoft.nl)

# TIJDSHEMA

08:00 – 08:45	AANMELDEN
08:15 – 09:15	JOULE METEN
09:00	HUURKIT BRIEFING
09:15	ALGEMENE BRIEFING
09:45	EERSTE TEAMS NAAR HET VELD
10:00 – 17:00	START KAMPIOENSCHAP
17:30	UITSLAG BEKENDMAKING
17:45 – 18:00	START BBQ
18:00	BEKENDMAKING LOTING
18:00	GELEGENHEID OM IN HET DORP TE AIRSOFTEN