

Allgemeine Einweisung – Willkommen bei Airsoft Brothers

WILLKOMMEN, WETTERVORHERSAGE – STELLEN SIE SICH UND SPIELMARSHALLS VOR, SUCHEN SIE HEIMMANNSCHAFTEN

SICHERHEITZONE

- *Das Abnehmen der Schutzbrille ist nur im Sicherheitsbereich gestattet. Sobald Sie die Schleuse verlassen, achten Sie auf die Beschilderung.*
- *Betreten Sie Safety Zone nur, wenn Ihr Magazin leer ist, das Gerät in einer sicheren Position ist und Sie sicher sind, dass sich keine BBs mehr in Ihrem Gerät befinden.*
- *In der Sicherheitszone findet kein Trockenschießen oder Testen statt!*
- *Das Rauchen auf dem Spielfeld ist verboten! Rauchen ist nur in der Sicherheitszone erlaubt, Zigaretten kommen dann in den Aschenbecher und nicht auf den Boden!*
- *Während der Veranstaltung bleiben Sie mit Ihrem Replikat (sichtbar) in unserer Kantine oder auf dem Spielfeld. Replikate werden nicht mit nach draußen genommen, sondern nur in einem geschlossenen Koffer, wenn Sie nach Hause gehen.*

SPIELFELD

- 1 *Auf dem Spielfeld müssen Sie jederzeit einen Augenschutz tragen. Auch bei Verwendung eines Netzschutzes sollten Sie unten eine Schutzbrille tragen, da BBs zersplittern können.*
- 2 *Nehmen Sie Ihre Schutzbrille im Gelände NIEMALS ab! Wenn Ihre Schutzbrille beschlägt, können Sie dieses Problem in der Sicherheitszone lösen!*
- 3 *Wenn Sie Ihre Schutzbrille verlieren, rufen Sie „BLIND MAN“ und das Spiel wird sofort von der Organisation und den Spielern gestoppt.*
- 4 *Kommt es während des Spiels zu einem Unfall oder einer gefährlichen Situation, müssen Sie dreimal hintereinander laut und deutlich „GEFAHR“ rufen. Das Spiel wird dann sofort abgebrochen.*
- 5 *Wenn während des Spiels Zuschauer und/oder nicht teilnehmende Besucher auf dem Spielfeld beobachtet werden. Sie müssen deutlich „BESUCHER“ rufen, woraufhin das Spiel sofort gestoppt wird.*
- 6 *Das Spiel kann jederzeit nur durch einen Marshall oder einen Mitarbeiter der Organisation gestoppt werden. Im Falle einer Blinden-, Gefahren- oder Besuchersituation wird das Spiel sofort unterbrochen und wir begeben uns nur noch für weitere Anweisungen in die Sicherheitszone.*

- **7 Dem Teilnehmer ist es jederzeit strengstens untersagt:**

- Lassen Sie das Airsoft-Gerät außerhalb des aktiven Spielbereichs einschalten.
- Entfernen Sie die Schutzbrille/Maske im aktiven Spielbereich.
- Auf eine Person im Umkreis von 5 Metern schießen.
- Schießen auf Tiere, Gebäude, Autos und/oder anderen Verkehr/Materialien, die nicht am Spiel beteiligt sind
- Schießen auf Schiedsrichter und/oder andere Personen, die nicht am aktiven Spiel beteiligt sind.
- Schießen auf Personen, die das Signal geben, dass sie angeschossen wurden (erkennbar an getroffenem Lappen/Weste oder erhobener Hand).
- Nehmen Sie unter dem Einfluss von Alkohol, Drogen, (möglicherweise) reaktionsbeeinträchtigenden Medikamenten und/oder anderen verbotenen Substanzen am Spiel teil.
- Absichtliche Zerstörung von Hindernissen, Sicherheitseinrichtungen usw. durch Beschießen aus kurzer Entfernung, darunter auch unsere Sicherheitsnetze.
- Schießen Sie niemals höher als nötig. Unter keinen Umständen dürfen BBs über die das Spielfeld umgebenden Netze hinausragen. Verhindern Sie, dass ein BB das Spielfeld verlässt. Schießen Sie auch nicht unnötig auf die Netze. Wir werden dies streng überwachen!

– BLEIBEN SIE AUF DEM FELDE, SIE SCHIESSEN NICHT ÜBER DEN ZAUN, SOFORT VERBOT UND RÜCKNAHME DES SPIELFELDES.

- 8 Auf unserer Website werden nur umweltverträgliche BB's (0,20 - 0,30 MAX AEG, bis zu 0,40 für DMR und SNIPERS) toleriert.
- 9 Wenn Sie Ihr Lager in der Kantine auffüllen möchten, tun Sie dies bitte über den Tonnen! Auch zu Hause macht man kein Chaos.
- 10 Wenn Sie Ihr Mittagessen vor 11:30 Uhr bestellen, steht Ihr Essen zur Startpause in der Kantine bereit!

HIT-REGELN

- 1 Alle Körperteile zählen als Treffer. Ein BB muss ein direkter Treffer sein. Ricochet ist kein Hit!
- 2 Es ist immer besser, einen Schlag auf Hals und Kopf zu vermeiden. Dies ist kein unüberwindbares Risiko des Airsoft-Spiels. Bei einem Schlag auf den Körper laut und deutlich „HIT“ rufen. Dann stehst du auf, schnappst dir deinen Trefferlappen/-weste (sichtbar) und gehst dann zurück zu deiner Respawn-Zone.
- 3 Ein Treffer auf das Airsoft-Gerät zählt ebenfalls als normaler Treffer „Tote Männer reden nicht“, also gehen Sie nach einem Treffer auf den Körper oder das Gerät zurück zur Sicherheitszone oder Respawn-Zone, ohne zu sprechen, wenn in diesem Spielmodus keine Sanitärregeln gelten.

4 Die Mindestschussentfernungen während des Gefechts sind wie folgt:

a Alle Geräte mit Vollautomatik-Optionen: 5 Meter

*b Alle Geräte mit nur Einzelschussfähigkeit: 15 Meter

*c Alle Geräte mit „Bolt-Action“-Funktion: 25 Meter

*WENN FPS/JOULE-LIMIT ÜBER 360/1,2J LIEGT

- 5 Ein Scharfschütze muss seine Seitenwaffe auf eine Entfernung von weniger als 25 Metern einsetzen, einen DMR auf eine Entfernung von weniger als 15 Metern. Hat er/sie es nicht und kommt sein Gegner auf 25 Meter heran? Dann können Sie jemanden im Umkreis von 5 Metern verprügeln!
- 6 Messertötung, Annäherung an jemanden und körperliche Berührung mit Ihrem „Trainingsmesser“ und möglicherweise dem Text: Messertötung. Zählt als normaler Treffer
- 7 BLINDFEUER = VERBOTEN! Achten Sie immer darauf, wohin Sie gehen! AUSLÖSENDER FINGER! Das bedeutet auch, dass das Schießen durch Risse/kleine Löcher/Öffnungen verboten ist.
- 8 Es ist ein Gentleman-Spiel! Sei ehrlich und sportlich und nimm deinen HIT! Andernfalls rufen Sie einen Marshall an, wenn er in der Nähe ist (erkennbar an seiner Marshall-Weste). Nehmen Sie im Zweifelsfall beide HIT! Ein Marshall kann nicht alles sehen, ruft aber einen Spieler an, wenn er den Verdacht hat, dass er oder sie betrügt. Sie können es auch gemeinsam lösen „Gentleman-Spiel“
- 9 Es gibt auch Marshalls im Spiel! Wenn diese Marshalls vom In-Game-Marshall des gegnerischen Teams kontaktiert werden, kann er genau wie der Orga-Marshall Testtreffer ausführen! Wenn du deinen Treffer nicht ankündigst, musst du zum Respawn zurückkehren, sonst kannst du weiterspielen!
- 10 Ingame-Marshall(s) haben die gleichen Kräfte wie Orga-Marshall(s)!
- 11 Kein Marshall da? Probieren Sie Kanal 5 aus oder teilen Sie Ihre Sehenswürdigkeiten nach dem Spiel mit.

RESPAWN

- 1 Am Respawn-Punkt gibt es einen Tisch, an dem Sie Ihre eigenen BBs platzieren können, damit Sie beim Respawn nachladen können. Dies liegt in Ihrer eigenen Verantwortung!
- 2 Lassen Sie das Mögliche Respawn-Uhr mit Ruhe! Wenn die große Hand auf Blau ist, können Sie wieder einsteigen, wenn die große Hand auf dem weißen Farbfeld ist! Das gilt auch umgekehrt! Die Regeln von Respawn können am Spieltag selbst davon abweichen, dies wird vom Marshall erklärt.
- 3 Während des Respawns schießt du nicht absichtlich auf Objekte, die nicht teilnehmen, sondern auf das Feld!
- 4 Der Respawn-Tisch ist Ihr Ausgangspunkt und nicht 20 Meter entfernt!

AIRSOFT-HINDERNISSE – SCHIEßREGELN

- 1 Über Holzwände schießt man nicht, auch nicht aus 2 Metern Entfernung. Größere Wände sollten als Wand betrachtet werden. Springen Sie nicht usw., um über diese Wand hinweg auf Ihren Gegner schießen zu können!
- 2 Lassen Sie die Hindernisse, wo sie sind, Abriss ist Kauf, das gilt auch für andere Materialien.
- 3 GENTLEMAN – SCHIESSEN – FAUSTREGEL Wenn Ihre Faust durch ein Loch gehen kann, können Sie hindurchschießen. Kommt deine Faust nicht durch? Dann nicht!

RESPEKTIEREN

- 1 Habt jederzeit RESPEKT voreinander! Im Zweifelsfall immer zuschlagen und sportlich bleiben!
- 2 Wenn Betrüger Zweifel haben, versuchen Sie zunächst, diese gemeinsam zu lösen. Wir sind alt und weise genug, um zu erkennen, wann Sie getroffen wurden!
- 3 Funktioniert das nicht? Informieren Sie die (Spiel-)Marshals der Organisation.

FPS/JOULE-MESSUNGEN

- 1-Joule-Messungen werden morgens von den (Spiel-)Marshals durchgeführt, wir messen nach den vom NABV aufgestellten Regeln. Sollte Ihr Airsoft-Gerät nicht den Regeln entsprechen, dürfen Sie nicht damit spielen, ein Verstoß gegen diese Regeln führt zum Ausschluss vom Spieltag.
- 2 MAX. 1,2 AEG / 1,7 JOULE DMR / 2,3 JOULE SNIPER (Repetiergewehr) (gemessen mit 0,30 BB) FPS MIT 0,30 IST FOLGT MAX: 294 AEG – 357 DMR UND 407 Sniper.
- 3 Airsoft-Granaten für die unten genannten Abschussvorrichtungen müssen nicht getestet werden.
- 4. HPA-Spieler müssen sicherstellen, dass der Atemregler nach der Messung verschlossen werden kann. Durch ein Turnierschloss oder einen Kabelbinder ist der Atemregler möglicherweise nicht mehr verstellbar.

GRANATENWERFER

- 1 Dies ist die zusätzliche Erklärung zur Verwendung von 40-mm-Granaten in einem Abschussgerät (das als Airsoft-Gerät klassifiziert ist). Ein Airsoft-Werfer darf nur Granaten verwenden, die direkt BBs verschießen. Es dürfen keine anderen Geschosse damit verschossen werden. Nachfolgend finden Sie zwei Beispiele, bei denen der betreffende Airsoft-Werfer aufgrund unsachgemäßer Verwendung nicht mehr unter die gesetzliche Ausnahme für Airsoft-Geräte fällt: BEISPIEL 1 ASG Airsoft 40 mm gasbetriebene 65-Schuss-Granatgranate Diese 40-mm-Granate ist zum Abfeuern von maximal 65 BBs vorgesehen auf einmal. Daher kann diese Hülle problemlos in einem Airsoft-Werfer verwendet werden, sofern maximal 20 BBs darin platziert sind. Wenn Sie etwas anderes als BBs hineinlegen, fällt diese Patrone nicht mehr unter die gesetzliche Ausnahme. Ihre Granaten sind erlaubt, sofern sie nur BBs verschießen.

KOMMUNIKATION & TEAMS

- Kanal 5 dient der Organisation, wenn Sie uns etwas mitteilen möchten, tun Sie dies hier!
- Kanal 5 gilt auch für Notfälle und für die In-Game-Marshals
- Kanal 1,2 und 3 für die Spezialeinheiten (blau)
- Kanal 6,7 und 8 für die Rebellen (rot)
- Beide Teams (einschließlich Scharfschützen) legen sich ein Teamband um den linken Arm.
- Besprechen Sie untereinander, auf welchen Kanälen Sie vertreten sein werden!

EXTRAS

- Enola Gaye (Rauch, nicht schwarz und weiß). Nicht in die Nähe der Netze werfen!
- Bitte räumen Sie auf dem Weg zum Respawn auch die Rauchbombe auf oder werfen Sie sie in einen Mülleimer!
- Auf dem Spielfeld ist das Rauchen nur in der Sicherheitszone verboten
- RIOT SHIELD – WERDEN SIE MIT RIOT INNERHALB VON 5 METERN geschlagen? EINFACH AUS! VERLASSEN SIE SCHILD! (Geben Sie an, wo der Körper des Spielers „herausragt“)
- IM FALLE EINES TEAMKILLS IST DER Schütze WEG!
- IMPACT TORNADOS SIND ERLAUBT, SOWIE ZOXA-Granatwerfer und Granatwerfer, die BBs mit Granaten abfeuern!
- Die XL-Burstgranate dient nur zur Orientierungslosigkeit (BANG).
BB Impact Granate? Ich frage mich, wann Sie von einem BB (sprich Schrapnell) getroffen wurden.
- Nehmen Sie Kontakt mit der Organisation auf oder melden Sie etwas dem/den Marshall(s), sprechen Sie mit ihnen oder kontaktieren Sie sie über Walkie-Talkie-Kanal 5!

TASTATURKRIEGER

Wir wollen allen ein fantastisches Gefecht bieten. Wir machen das gemeinsam.

Spielen Sie fair und geben Sie, wenn nötig. Sehenswürdigkeiten während der Veranstaltung. Dann können wir etwas damit machen. Während des Spiels garantieren wir sichtbar und unsichtbar die Qualität der Veranstaltung. (Teambilanz, Cheater(s), Testtreffer, Joule-Messungen etc.)

Wir können Keyboard Warriors nicht schlagen, also leiten Sie Ihre Kommentare bitte während der Veranstaltung an die Mitarbeiter und (Spiel-)Marshals weiter, damit wir Ihr Lächeln während der Veranstaltung weiterhin überwachen können.

Ein Verstoß gegen einen oder mehrere Artikel kann zum Ausschluss von einer Veranstaltung führen!

Öffnungszeiten

TÄGLICHER SKIRM-ROSTER

Anmeldung	09:00 - 09:30 Uhr
FPS	09:15 – 09:45
Einweisung in die Leihrüstung von	09:30 bis 09:45 Uhr
Briefing	09:45 – 10:00 Uhr
Airsoft	10:00 - 12:30 Uhr
Pause	12:30 - 13:00 Uhr
Airsoft	13:00 - 15:30 Uhr
Schließungszeit	16:00 Uhr

ABEND-SKIRM-AUFZEICHNUNG

Anmeldung	17:30 – 18:00 Uhr
FPS	18:00 – 18:15 Uhr
Einweisung in die Leihrüstung von	18:00 bis 18:15 Uhr
Briefing	18:15 – 18:30 Uhr
Airsoft	18:30 – 22:30 Uhr
Schließungszeit	22:30 Uhr / 23:00 Uhr

*In Absprache weichen wir von den oben genannten Zeitplänen ab, hier können private Skirms berücksichtigt werden.

Briefing (kurz)

WILLKOMMEN, WETTERVORHERSAGE, STELLEN SIE SICH UND DIE INGAME-MARSHALLS VOR, SUCHEN SIE HAUS-TEAM(S)

ALLGEMEIN

1. SICHERHEITSBRILLE
2. MAX. 1,2 AEG / 1,7 JOULE DMR / 2,3 JOULE SNIPER (gemessen mit 0,30 BB)
DMR – MIN. 85 CM LANG & MAX. 0,4 BB'S PRO SEKUNDE. ROF
FPS MIT 0,30 IST DANN MAXIMAL WIE FOLGT: 294 – 357 UND 407.
3. SICHERHEITSSCHLOSS, MAGAZIN, SCHIESSEN, TRESOR, SEITENWAFFE
4. RAUCHEN NUR IN DER SICHERHEITSSCHLOSSZONE
Denken Sie daran, keine Nachbildungen an der Vorderseite (Haupteingang) zu haben.
5. BLINDER MANN,/GEFAHR/BESUCHER WIEDERHOLEN SIE DIES, KANAL 5
6. Fotografieren Sie keine Dinge, die sich nicht bewegen/bewegen!
7. ALKOHOL UND DROGEN – KÖRPERLICHE/VERBALE GEWALT, GENTLEMAN-SPIEL
8. NUR BIO-BB'S ZULÄSSIG (AEG BIS MAX. 0,30 – DMR / SNIPER 0,40)
9. Das Laden von BBs über BB-Boxen / Trockenfeuer ist in der Sicherheitszone verboten
10. Marshalls und Ingame-Marshalls haben das letzte Wort
11. SCHIESSEN UND IAPS

TONSIGNALE

1. MEGAPHON: SPIEL STARTEN/ENDE / IM NOTFALL (AM BRIEFING POT ABHOLEN)

HIT-REGELN

1. ALLE KÖRPERTEILE + REPLIK WERDEN GEHIT / CALL YOUR HIT / HITRAG / VEST
Ein BB-Treffer muss ein direkter Schlag/Einschlag sein, ein Ricochet ist kein Treffer.
2. Eher nicht auf dem Kopf, sondern auf Risiko dieser Sportart
3. IM FALLE EINES TEAMKILLS IST DER Schütze erledigt!
4. TOTE MÄNNER REDEN NICHT
5. MINDESTENS 5 METER -> PANG RULE, DMR15M und SNIPER 25M
Auf Seitenwaffe umstellen
6. BLINDFEUER VERBOTEN / AUSLÖSENDER FINGER
7. ENTRY MARSHALLS ERHALTEN TESTSCHLÄGE
8. BB TORNADOES/ BB GRANATEN/ GRANATUS (VON BB GETREFFEN = AUS)
XL BURST (FLASHBANG/BANG NUR ZUR ABLENKUNG)

RESPAWN-REGELN

1. RESPAW-UHR- ODER SPAWN-REGEL, HÖREN SIE SICH DIE ERKLÄRUNG VON MARSHALL AN
2. KARTE, WASSER
3. Der Startplatz ist am Respawn-Tisch

GEHWEGKANÄLE UND TEAM-LAYOUT

1. TEAM ROT TRÄGT DIE BÄNDER RECHTS UND BLAU LINKS (am ARM)
2. 1,2,3 FÜR BLAU
3. 6,7,8 FÜR ROT
4. 5 FÜR DIE ORGANISATION/EINTRITTSMARSHALLS
AUCH FÜR IHR FEEDBACK KANAL 5 ODER FRAGEN SIE DIE ORGANISATION!

ANDERE

1. RIOT SHIELD ☒ INNERHALB VON 5 M. = BANG HIT – BERÜHREN SIE MEHR ALS 5M DES KÖRPERTEILS!
2. MEDIZIN UND MEDIZIN-GURT (JE NACH SPIELMODUS/ NUR MIT ERKLÄRUNG DER ORGANISATION)
3. Achten Sie darauf, wohin Sie Ihre Rauchbomben (Netze, trockene Chips) werfen.
4. SCHIESSEN SIE NICHT ÜBER WÄNDE DURCH SPRINGEN ETC.
5. NIRGENDWO KLETTERN!
6. Rauchgranaten von Enola Gaye werden gezielt geworfen (nicht zurück/in die Nähe von Netzen werfen)
7. INGAME MARSHALL(S)-PRÄSENTATIONEN + SCHIEDSRICHTER-BAND / KANAL 5
8. BLEIBEN SIE AUF DEM FELD, SIE SCHIESSEN NICHT ÜBER DEN ZAUN -
SOFORTIGES VERBOT UND ENTFERNUNG DES SPIELFELDES
9. GENTLEMAN – SCHIESSEN – FAUSTREGEL
WENN DEINE FAUST DURCH EIN LOCH KANN, KANNST DU DURCH DURCH SCHIESSEN,
WENN IHRE FAUST NICHT DURCHKOMMT, DANN NICHT!

ZUSÄTZLICHE TERMINE

1. WIR SUCHEN NOCH HEIMMANNSCHAFTEN – INTERESSE? SIEHE FLYER/ SPRECHEN SIE MIT UNS
2. AIRSOFT-TRAININGS / WALK-IN-ABENDE
3. PRIVATE SKIRMS
4. 5X5 TARGET SHOOTING + „IAPS“-KURS
5. Wir organisieren auch Abendveranstaltungen

TASTATURKRIEGER

Wir wollen allen ein fantastisches Gefecht bieten. Wir machen das gemeinsam.
Spielen Sie fair und geben Sie, wenn nötig. Sehenswürdigkeiten während der Veranstaltung. Dann können wir etwas damit machen. Während des Spiels garantieren wir sichtbar und unsichtbar die Qualität der Veranstaltung. (Teambilanz, Cheater(s), Testtreffer, Joule-Messungen etc.)

Wir können Keyboard Warriors nicht schlagen, also leiten Sie Ihre Kommentare bitte während der Veranstaltung an die Mitarbeiter und (Spiel-)Marshals weiter, damit wir Ihr Lächeln während der Veranstaltung weiterhin überwachen können.

FRAGEN UND/ODER ANMERKUNGEN?

Wir wünschen Ihnen viel Glück und einen schönen Spieltag! ZUSAMMENARBEIT/FAIRPLAY ZWISCHEN TEAM BLAU/ROT IST DER SCHLÜSSEL ZUM ERFOLG! :) :)